Identificar 3 objetos reales a su alrededor “mapearlo” o convertirlo en una clase Encontrar al menos 3 propiedades o atributos Identificar al menos 3 métodos o acciones Crear al menos dos objetos de cada clase con diferentes propiedades, y llamar sus métodos**.**

**Ejercicio de Ejemplo: Empleados**

1. **Identificar clase:** Empleado
2. **Propiedades:**
   * Nombre
   * Cargo
   * Salario
3. **Métodos:**
   * Trabajar()
   * TomarDescanso()
   * RecibirPago()
4. **Ejemplo de objetos:**
   * Empleado 1: Juan, Desarrollador, $3,000
   * Empleado 2: María, Diseñadora, $2,500

**Ejercicio 1: Encontrar una clase a partir de objeto del mundo real**

1. **Identificar clase: Transaccion**
2. **Propiedades:**
   * Tipo\_Servicio
   * Tipo\_transaccion
   * Monto
3. **Métodos:**
   * Depositar()
   * Retirar()
   * Reclamar()
4. **Ejemplo de objetos:**
   * CLIENTE 1: 0033444-4, Deposito, 3000
   * CLIENTE 2: 9940000-5 , Retiro, 800

**Ejercicio 1: Encontrar una clase a partir de objeto del mundo real**

1. **Identificar clase: Vacasiones**
2. **Propiedades:**
   * Lugar
   * instrumento
   * tiempo

**Métodos:**

* + Viajar()
  + Descansar()
  + Caminar()

1. **Ejemplo de objetos:**
   * [Clase] 1: europa, avion, 20 dias
   * [Clase] 2: casa, cama, 3 horas

**Ejercicio 1: Encontrar una clase a partir de objeto del mundo real**

1. **Identificar clase: Dealer**
2. **Propiedades:**
   * Articulo
   * Marca
   * Precio
3. **Métodos:**
   * Vender()
   * Alquilar()
   * Importar()
4. **Ejemplo de objetos:**
   * [Clase] 1: Carro, Honda, 1,000,000
   * [Clase] 2: Jetsky, Yamaha. 250,000